

LÉGENDE

— Limite de la zone submersible pour le scénario de référence + 20 cm

Aléas faibles

Aléas modérés

Aléas forts

Aléas très forts

Vitesse	Hauteur d'eau	0 à 0,50 m	0,50 à 1 m	> 1 m
0 à 0,20 km/h	Faible	Orange	Rouge	Rouge foncé
0,20 à 0,50 km/h	Moyenne	Orange foncé	Rouge foncé	Rouge foncé
> 0,50 km/h	Forte	Rouge foncé	Rouge foncé	Rouge foncé

3.30 Isocote et cote sur la partie terrestre pour le scénario de référence + 20 cm (en mNGF)

3.30 Cote sur la partie maritime pour le scénario de référence + 20 cm (en mNGF) (niveau statique + houle)

